

Einführung in das symbolische Rechnen

Übungsblatt 10

Abgabe bis Montag, den 02.07.2018, 14:00 im Abgabekasten.

1. Seien

$$g_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}, g_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, g_3 = \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ -3 \end{pmatrix}, g_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \in \mathbb{Z}^3$$

Bestimmen Sie eine Basis (d.h. ein \mathbb{Z} -linear unabhängiges Erzeugendensystem) der von g_1, \dots, g_4 erzeugten Untergruppe von \mathbb{Z}^3 .

2. Sei

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 2 & 2 & 2 \\ 3 & 3 & 3 & 3 \\ 2 & 4 & 6 & 2 \\ 3 & 3 & 6 & 3 \end{pmatrix} \in \mathbb{Z}^{4 \times 4}$$

Bestimmen Sie

(a) die Hermite-Normalform D von A und $T \in \text{GL}(4, \mathbb{Z})$ mit

$$A \cdot T = D,$$

(b) eine Basis des Bilds von A und

(c) eine Basis des Kerns von A .

3. Sei $L \subset \mathbb{R}^2$ ein Gitter mit Basis (v_1, v_2) . Der Gauß-Lagrange-Algorithmus funktioniert wie folgt:

1: **reduziere** v_2 nach v_1 , d.h.

$$v_2 = v_2 - \left\lfloor \frac{\langle v_1, v_2 \rangle}{\|v_1\|^2} \right\rfloor \cdot v_1$$

2: **if** $\|v_2\| < \|v_1\|$ **then**

3: **vertausche** v_1 und v_2

4: **goto** 1

5: **return** (v_1, v_2)

Zeigen Sie:

(a) Dieser Algorithmus terminiert.

(b) In der vom Gauß-Lagrange-Algorithmus berechneten Basis (v_1, v_2) ist der Vektor v_1 ein kürzester Vektor in L , d.h.

$$\|v\| \geq \|v_1\|$$

für alle $v \in L$.

(c) Wenden Sie den Gauß-Lagrange-Algorithmus an auf das Gitter L erzeugt von

$$v_1 = \begin{pmatrix} 101 \\ 0 \end{pmatrix} \quad v_2 = \begin{pmatrix} 68 \\ 1 \end{pmatrix}$$

4. Seien $p_1 = 101$ und $p_2 = 103$ und

$$\frac{a}{b} \in \mathbb{Q}$$

mit $p_i \nmid b \forall i$ und $a^2 + b^2 < N = p_1 \cdot p_2$. Modulo p_1 und p_2 wurde $\bar{x} = \bar{a} \cdot \bar{b}^{-1}$ berechnet als

$$\bar{x} = \overline{79} \in \mathbb{Z}/p_1$$

$$\bar{x} = \overline{27} \in \mathbb{Z}/p_2$$

(a) Bestimmen Sie mit dem Chinesischen Restsatz $r \in \mathbb{Z}$ mit $0 \leq r < N$ und

$$r \equiv 79 \pmod{p_1}$$

$$r \equiv 27 \pmod{p_2}$$

(b) Bestimmen Sie a und b aus r , indem Sie in dem Gitter der \mathbb{Z} -Linearkombinationen von

$$\begin{pmatrix} N \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} r \\ 1 \end{pmatrix}$$

einen kürzesten Vektor finden.

(c) Überprüfen Sie, dass Ihr Resultat die obigen Kongruenzen erfüllt.

5. (4 Zusatzpunkte) Sei $R = \mathbb{C}[x]$. Bestimmen Sie jeweils die Hermite-Normalform und die Smith-Normalform von

(a)

$$A = \begin{pmatrix} 1-x & 1 \\ 0 & 1-x \end{pmatrix} \in R^{2 \times 2}$$

(b)

$$A = \begin{pmatrix} 1-x & 1 & 1 \\ 1 & 1-x & 1 \\ 1 & 1 & 1-x \end{pmatrix} \in R^{3 \times 3}$$

Was sagt das Resultat über die Matrix $A(0)$?